



GUÍA N°2 PARA REFORZAR HABILIDADES COGNITIVAS

(NIVEL: PRÉ-BÁSICA – CURSOS: PK° Y K°)



Objetivo: Resolver actividades y juegos para estimular las funciones cognitivas de los niños y niñas, tales como la memoria, la atención, la percepción, entre otras.

Instrucciones Apoderados/as: Leer cada una de las instrucciones y/o actividades, proponérselas al/la estudiante como una oportunidad de realizar algo diferente, lúdico y basado en el juego, para que así su hijo/a pueda verse beneficiado/a de la estimulación cognitiva.

Instrucciones Estudiantes (leída y explicada por los y las apoderados/as): A continuación te presentaré muchas actividades y juegos, debes escoger el/la que más llame tu atención, para que la puedas realizar junto a nosotros/as, tu familia.

Presta mucha atención, escucha lo que debes hacer y... ¡a pasarlo bien! ☺





Instrucciones Generales “Juego Memrice”: mezcla todas las cartas y colócalas boca abajo, de manera que las imágenes no se vean. El/la 1° jugador/a dará la vuelta a dos cartas, si son iguales se las lleva, sino las vuelve a esconder. Luego, le toca hacer lo mismo al/la siguiente jugador/a, etc... El objetivo es lograr memorizar la ubicación de las diferentes cartas con el fin de voltear sucesivamente las 2 cartas idénticas que formen pareja, para llevárselas. El jugador que más cartas haya conseguido, gana el juego.

MEMORICE 1 “MEDIOS DE TRANSPORTE”: Recorta cada pieza y recúbrela con cinta adhesiva transparente:





Colegio Centro Educacional Altair

La Pirámide N°952, Padre Hurtado

Fonos: 225371839 – 225373242

Mail: buzon.altair@gmail.com

www.colegioaltair.cl

RBD 25238-7, Decreto Coop N°3456 de1998

MEMORICE 2 “RAZAS DE PERROS”: Recorta cada pieza y recúbrela con cinta adhesiva transparente:



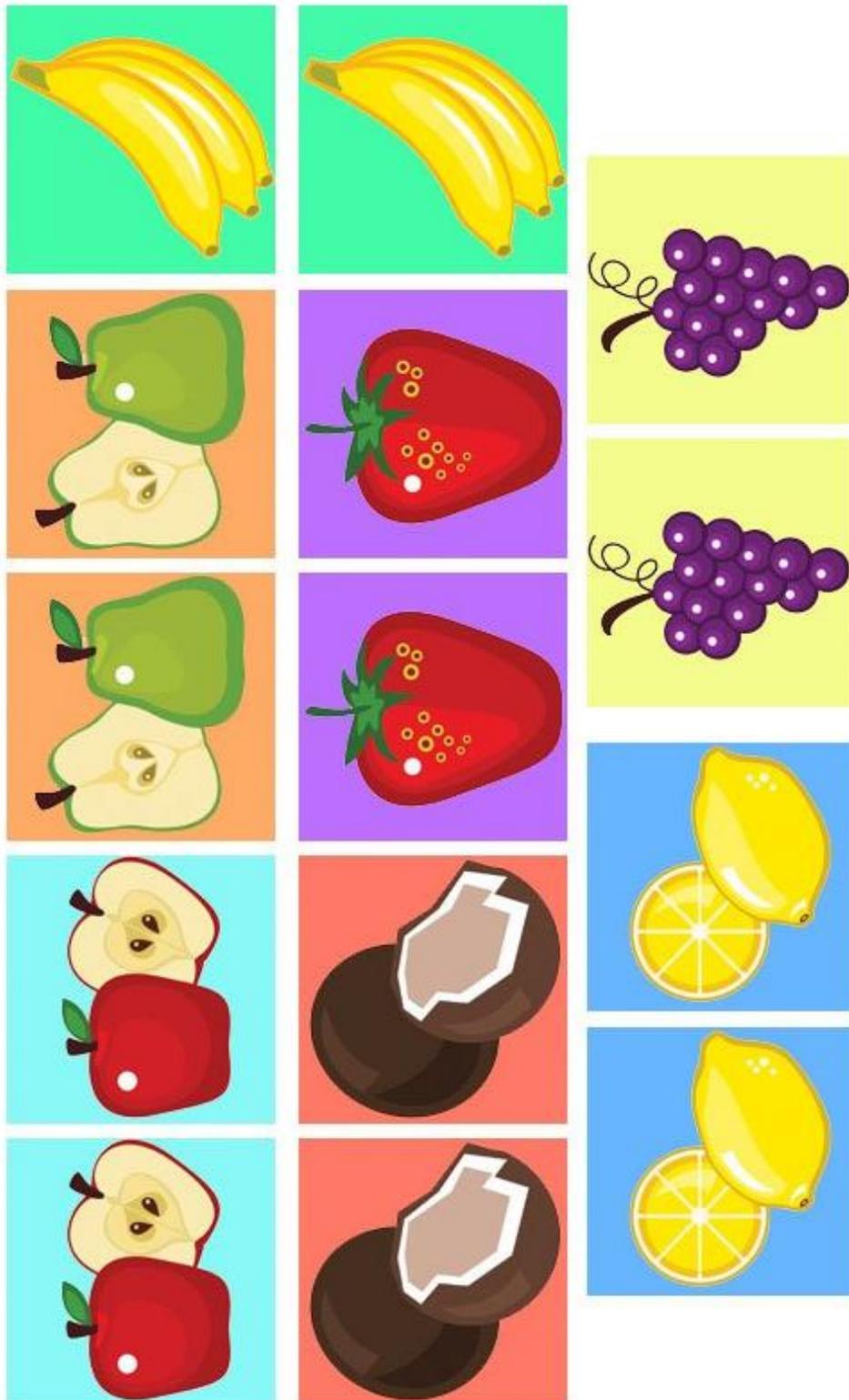


MEMORICE 3 “ANIMALES DE GRANJA”: Recorta cada pieza y recúbrela con cinta adhesiva transparente:





MEMORICE 4 "FRUTAS": Recorta cada pieza y recúbrela con cinta adhesiva transparente:

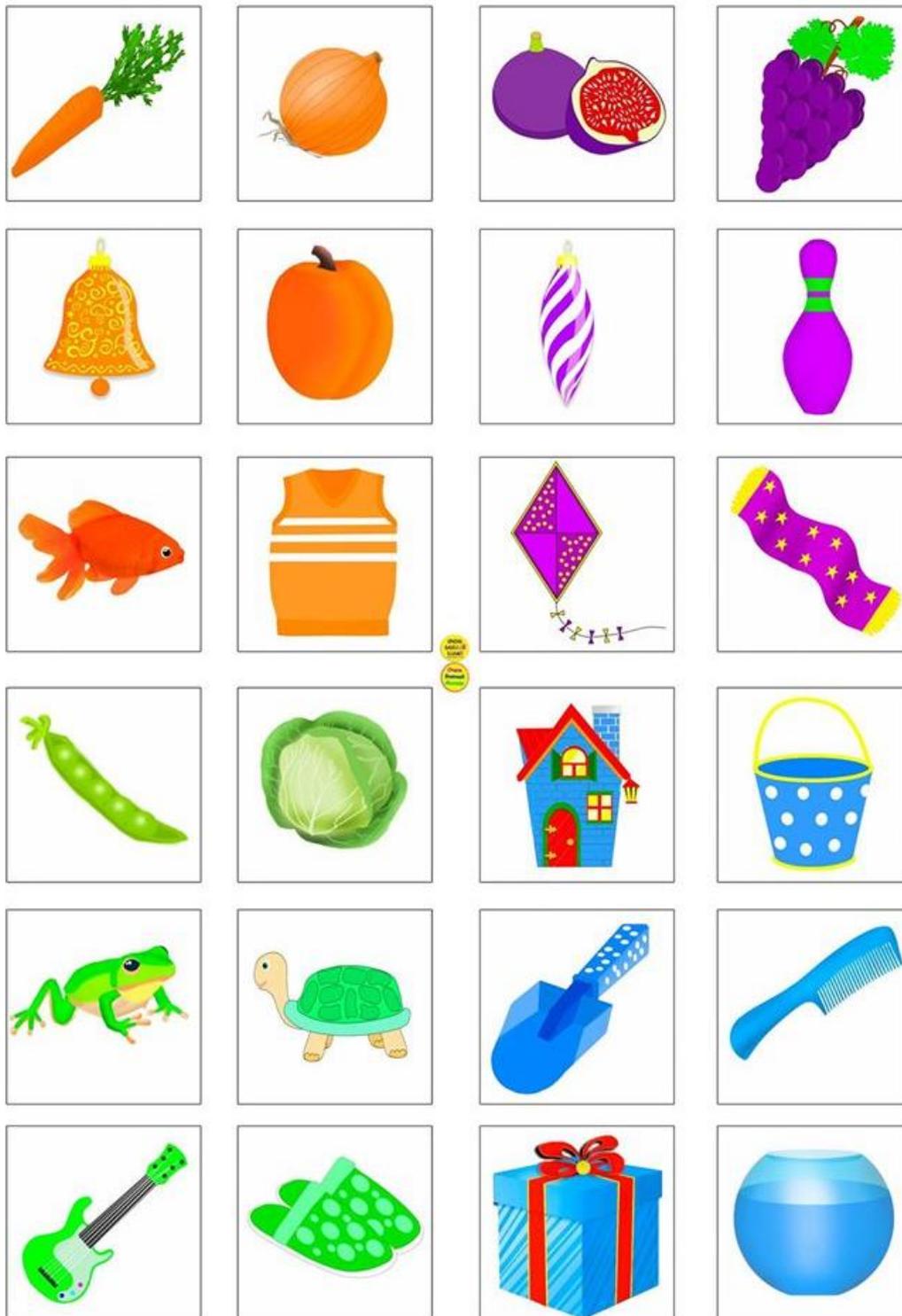


conmishijos



Instrucciones Generales “Juego de Clasificación”: debes revolver las imágenes, luego seleccionar una a una y colocarlas en los recuadros dispuestos, según el color al que pertenezcan.

CLASIFICACIÓN 1: Recorta cada pieza y recúbrela con cinta adhesiva transparente:





Colegio Centro Educacional Altair

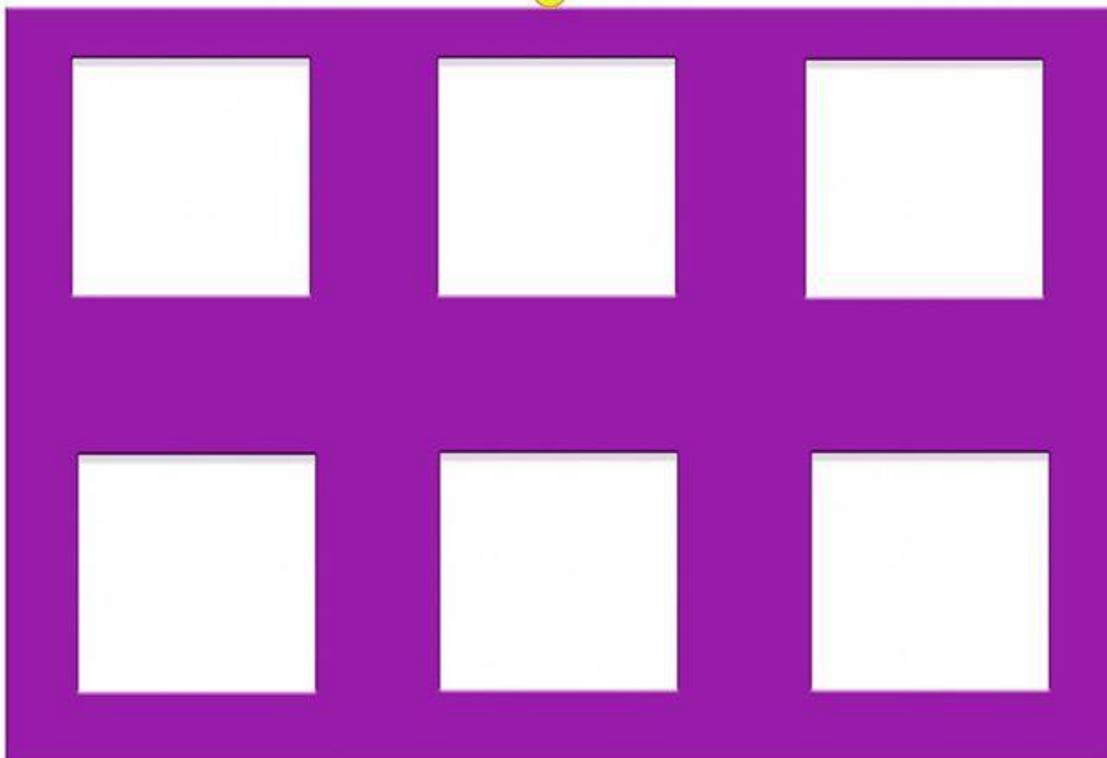
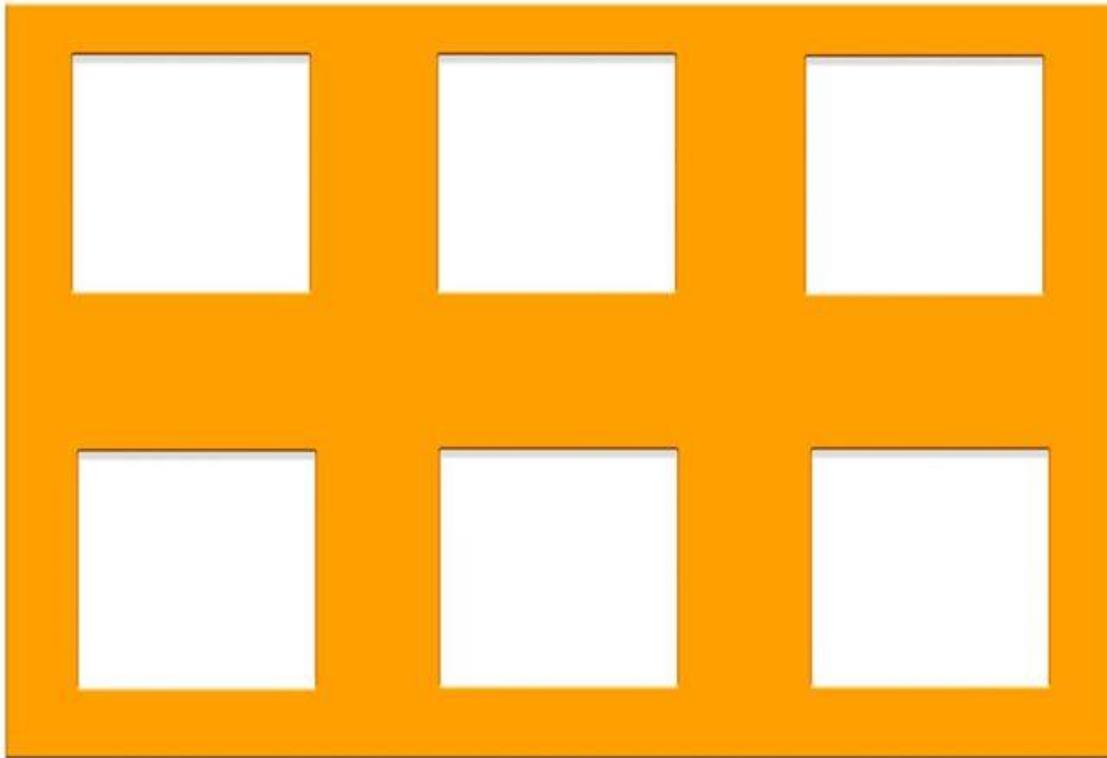
La Pirámide N°952, Padre Hurtado

Fonos: 225371839 – 225373242

Mail: buzon.altair@gmail.com

www.colegioaltair.cl

RBD 25238-7, Decreto Coop N°3456 de1998





Colegio Centro Educacional Altair

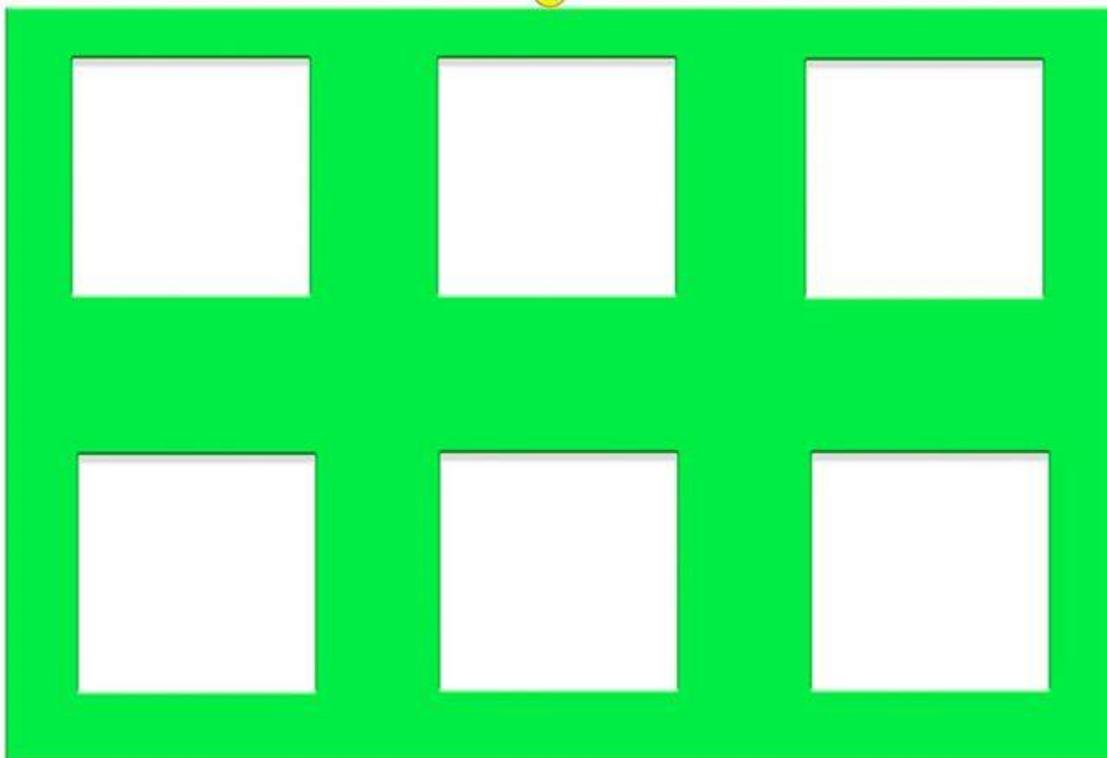
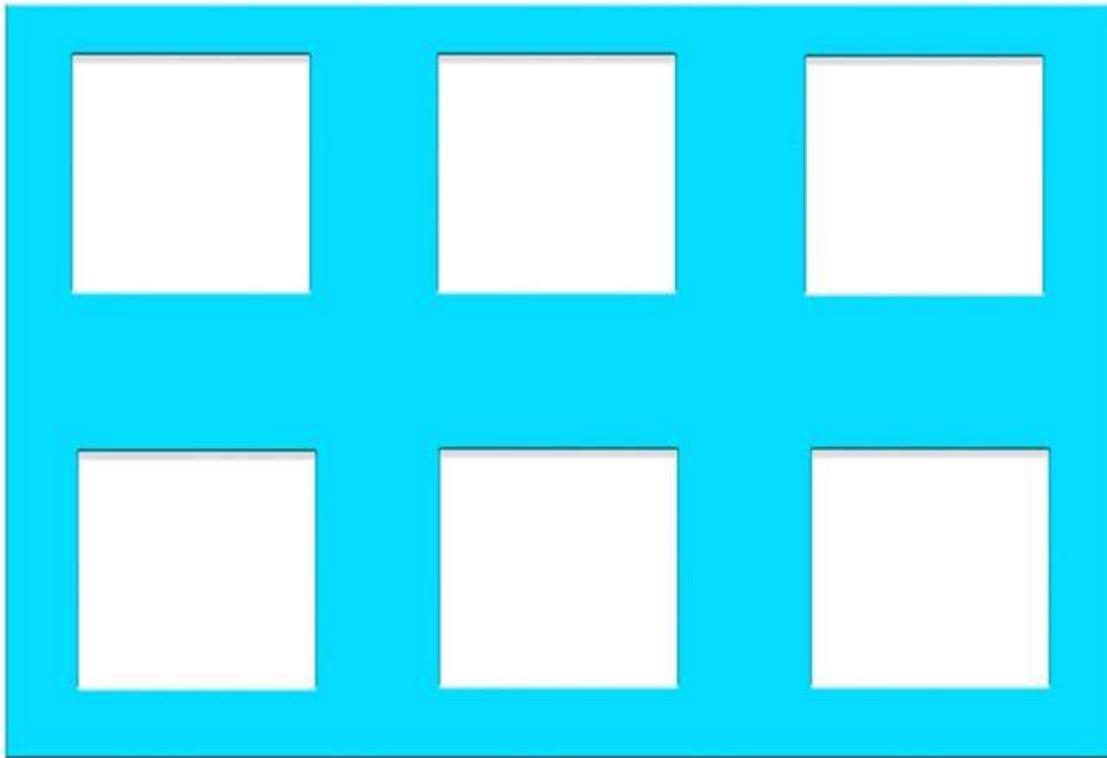
La Pirámide N°952, Padre Hurtado

Fonos: 225371839 – 225373242

Mail: buzon.altair@gmail.com

www.colegioaltair.cl

RBD 25238-7, Decreto Coop N°3456 de1998





CLASIFICACIÓN 2: Recorta cada pieza y recúbrela con cinta adhesiva transparente:





Colegio Centro Educacional Altair

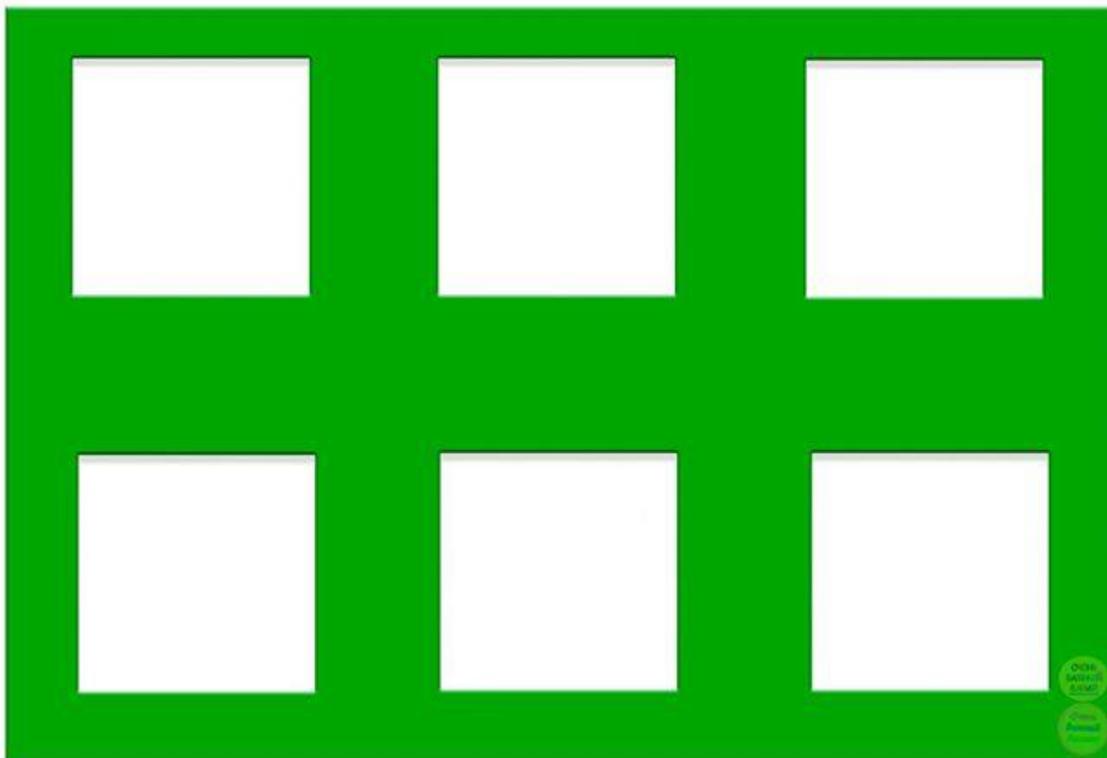
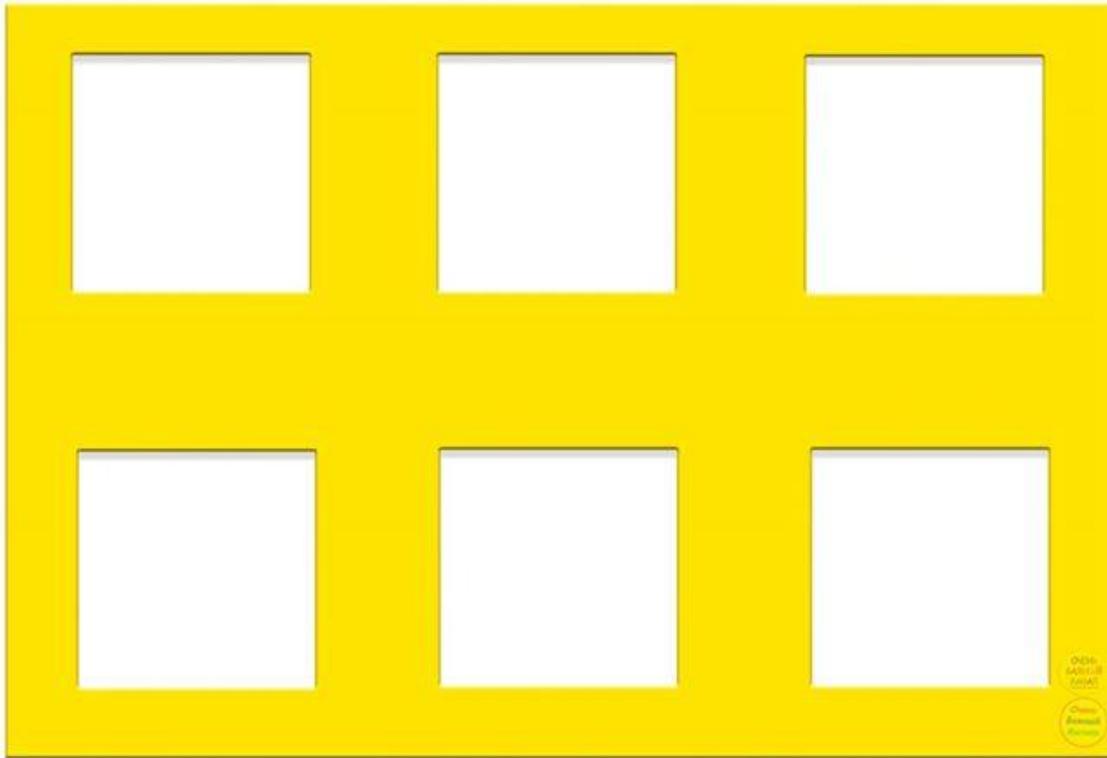
La Pirámide N°952, Padre Hurtado

Fonos: 225371839 – 225373242

Mail: buzon.altair@gmail.com

www.colegioaltair.cl

RBD 25238-7, Decreto Coop N°3456 de1998



ÁREA DE EDUCACIÓN DIFERENCIAL
(educaciondiferencial.altair@gmail.com)

#QUÉDATEENCASA
#CUIDÉMONOSENTRETOD@S



Colegio Centro Educativo Altair

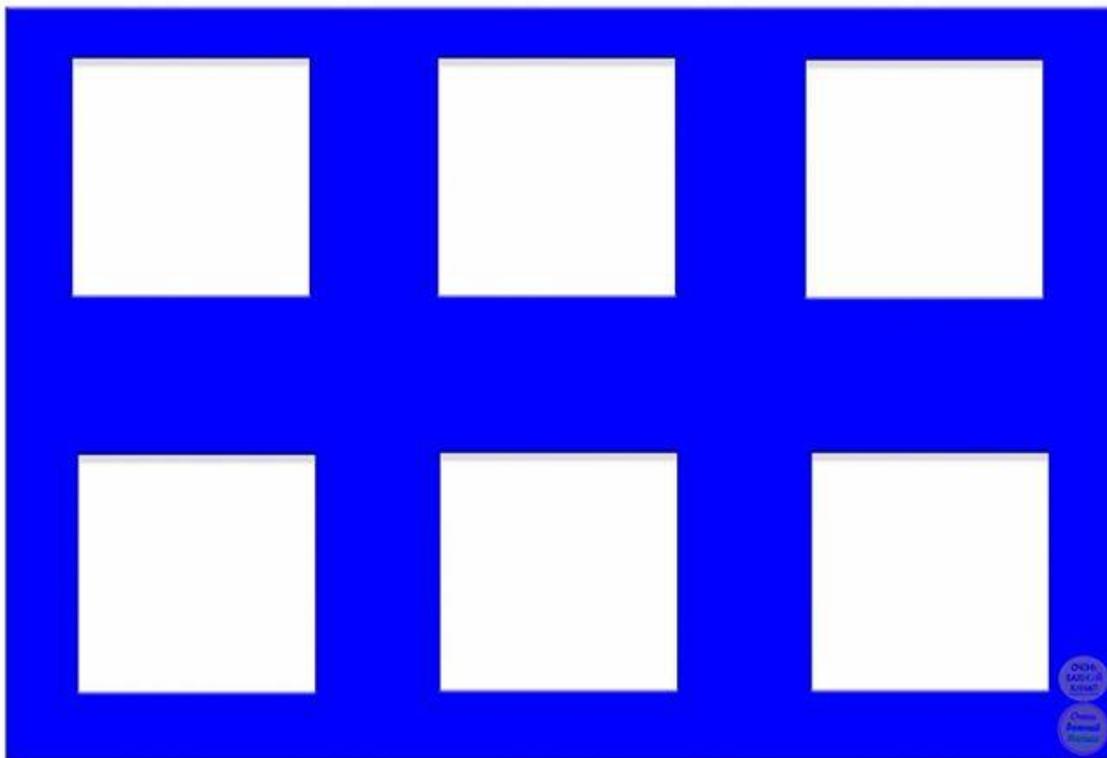
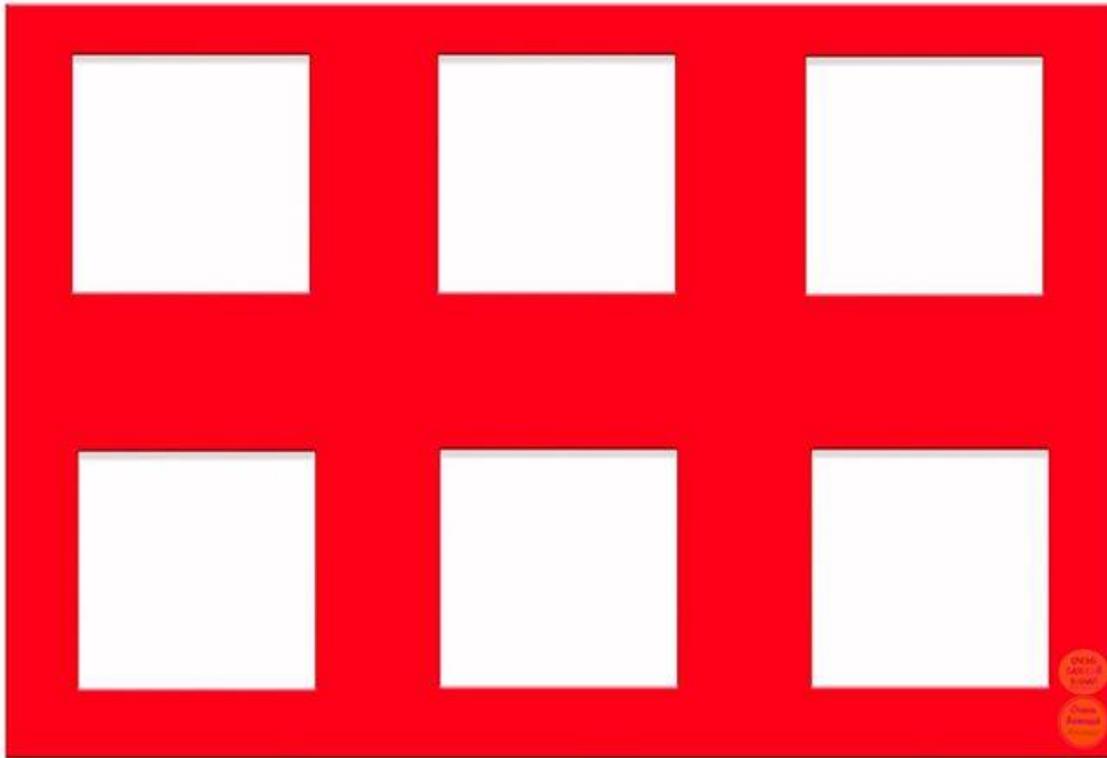
La Pirámide N°952, Padre Hurtado

Fonos: 225371839 – 225373242

Mail: buzon.altair@gmail.com

www.colegioaltair.cl

RBD 25238-7, Decreto Coop N°3456 de1998



ÁREA DE EDUCACIÓN DIFERENCIAL
(educaciondiferencial.altair@gmail.com)

#QUÉDATEENCASA
#CUIDÉMONOSENTRETOD@S



Colegio Centro Educacional Altair

La Pirámide N°952, Padre Hurtado

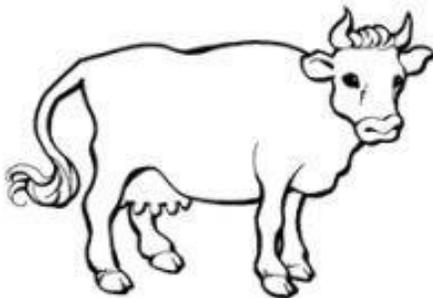
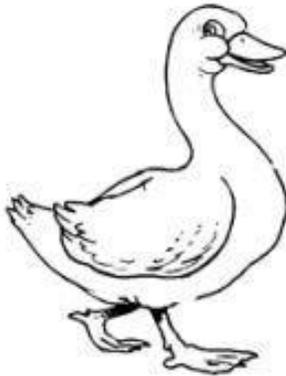
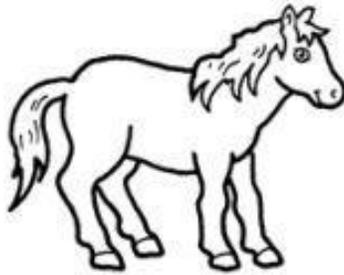
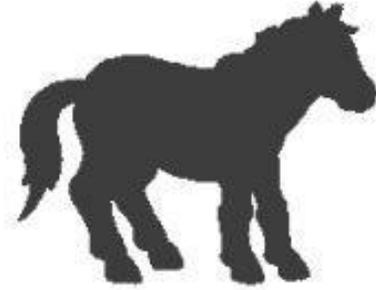
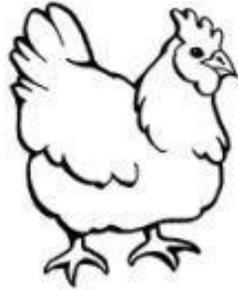
Fonos: 225371839 – 225373242

Mail: buzon.altair@gmail.com

www.colegioaltair.cl

RBD 25238-7, Decreto Coop N°3456 de1998

PERCEPCIÓN VISUAL: Une con una línea la imagen de la columna izquierda con la sombra que corresponda de la columna derecha:





CÁLCULO Y CLASIFICACIÓN: Recorta los cuadrados que están marcados por líneas segmentadas, luego colócalos dentro del cuadrado blanco, según la cantidad correcta que represente:

	1	
	2	
	3	
	4	
	5	





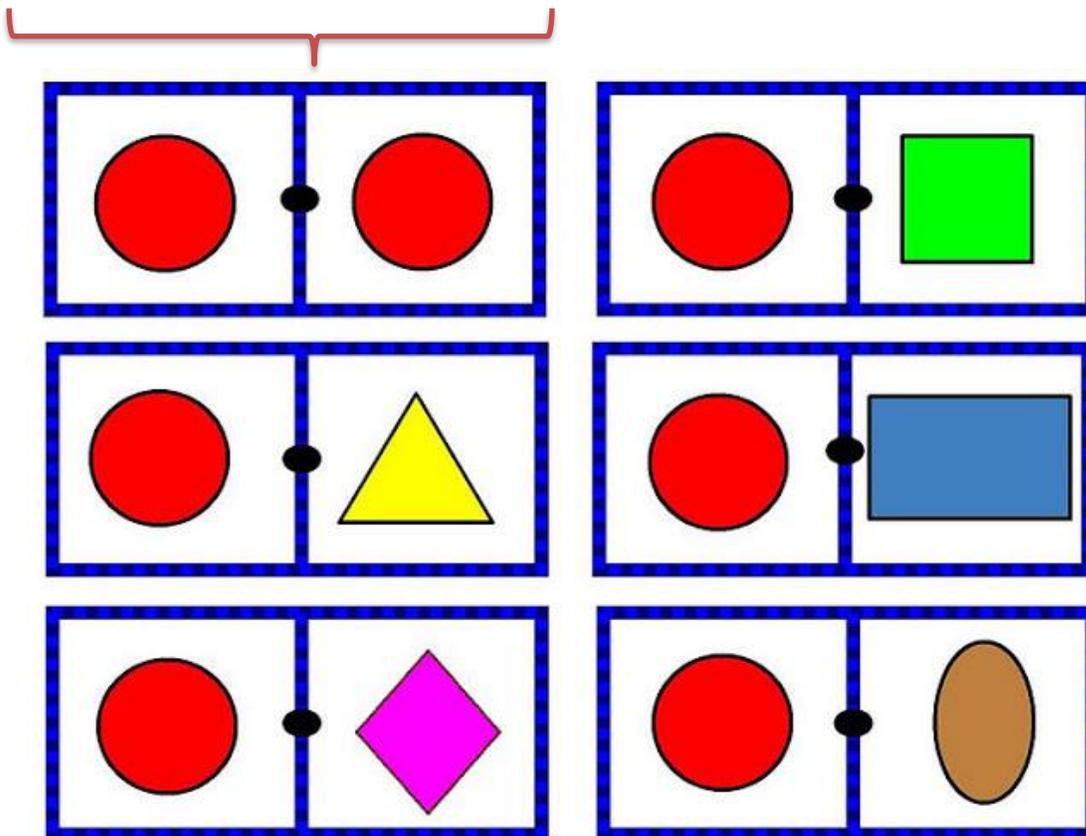


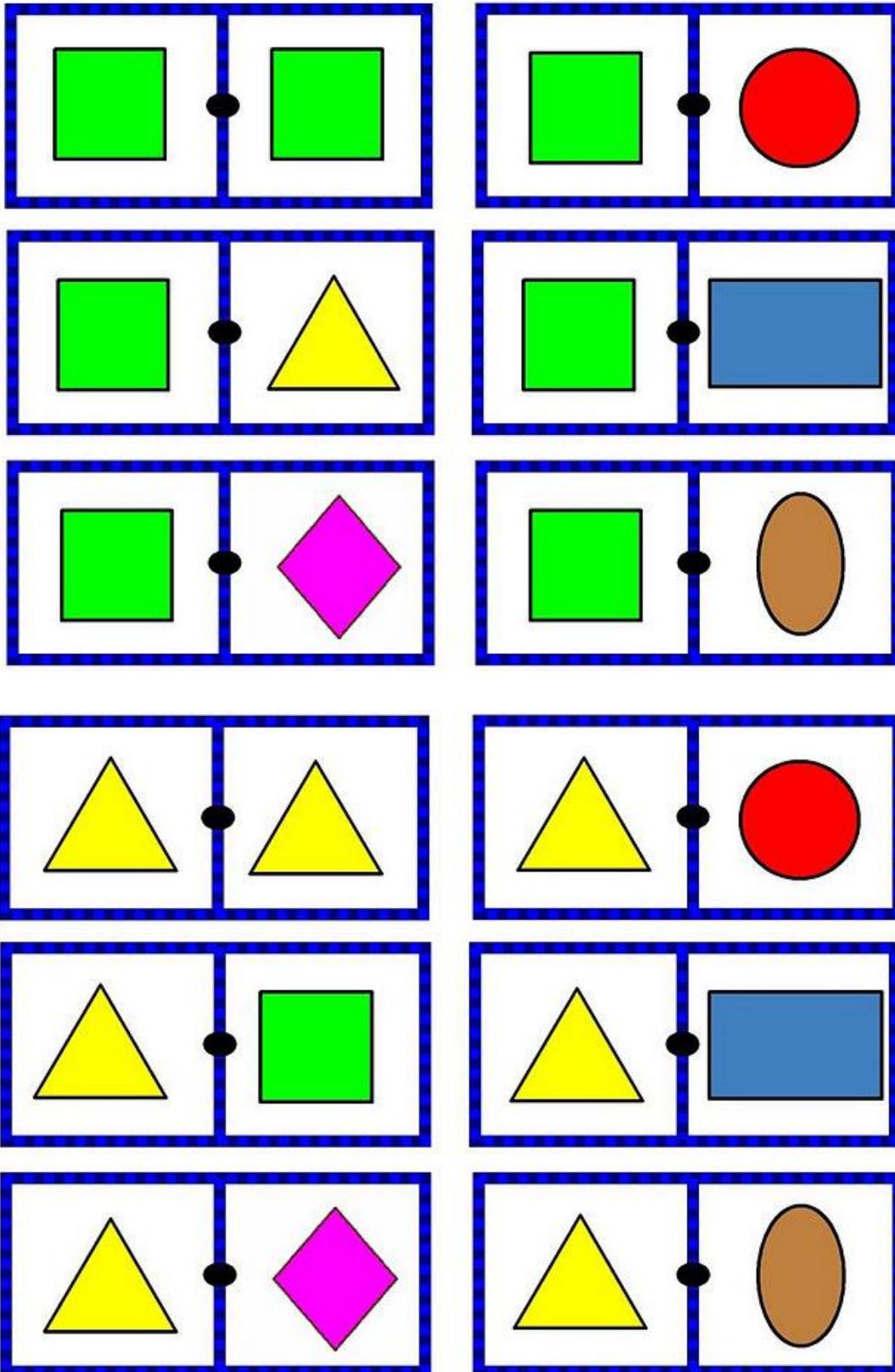


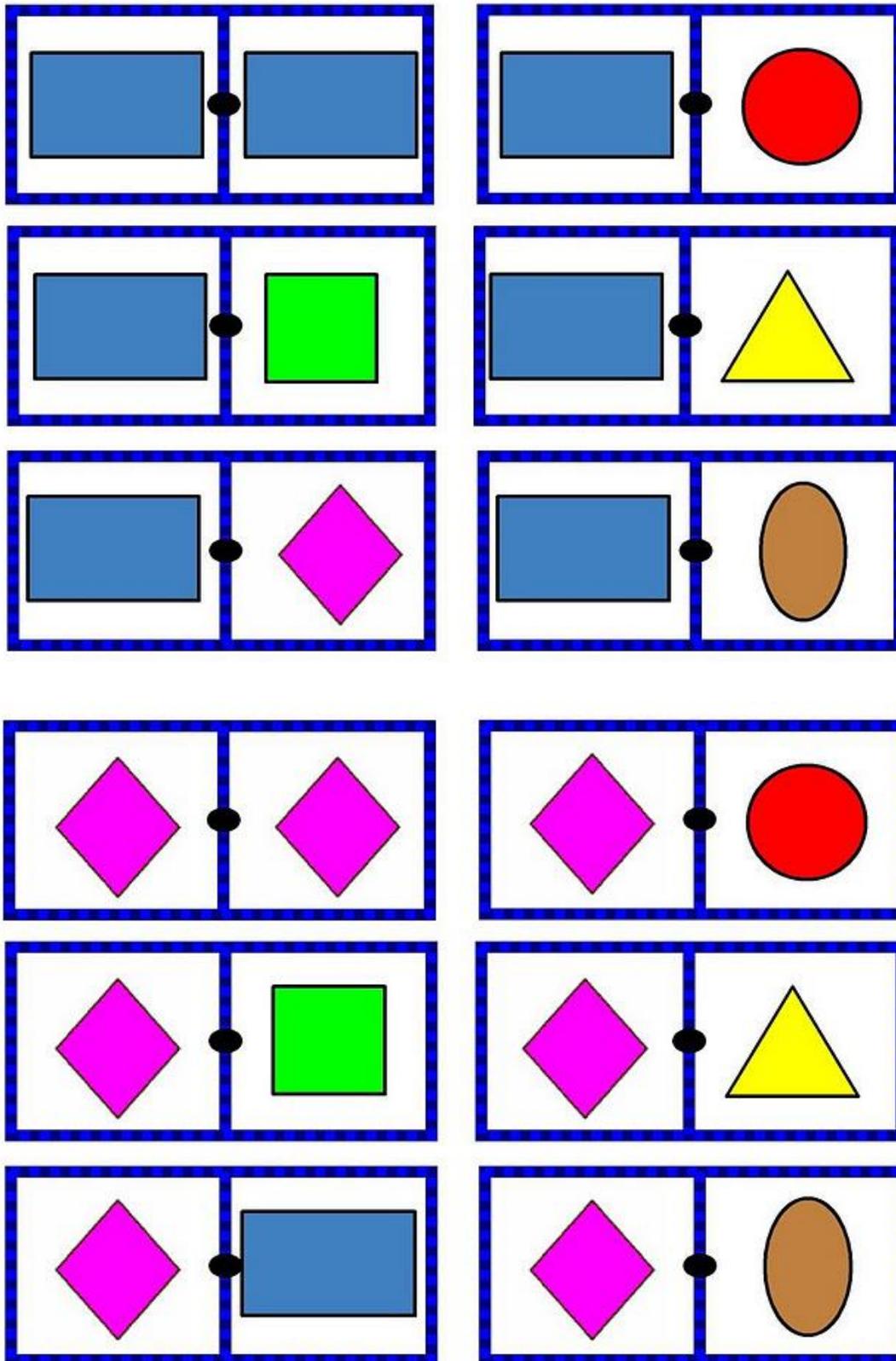
Instrucciones Generales “Dominó de Figuras”: El/la jugador/a que empieza la partida es el/la que tenga una ficha con ambos lados iguales. Luego, corresponde el turno a la otra persona y debe colocar una que tenga la misma figura con la que se inició el juego, después viene la otra persona que esté jugando (se repite la misma regla), y así sucesivamente. La partida termina cuando se le acaban las fichas a algún/a jugador/a. No se pueden ver las fichas del/la otro/a jugador/a.

(*) Queda a libertad de cada familia, definir cuántas fichas se repartirán por cada jugador/a.

DOMINÓ 1: Recorta las piezas rectangulares y recúbrelas con cinta adhesiva transparente:









Colegio Centro Educacional Altair

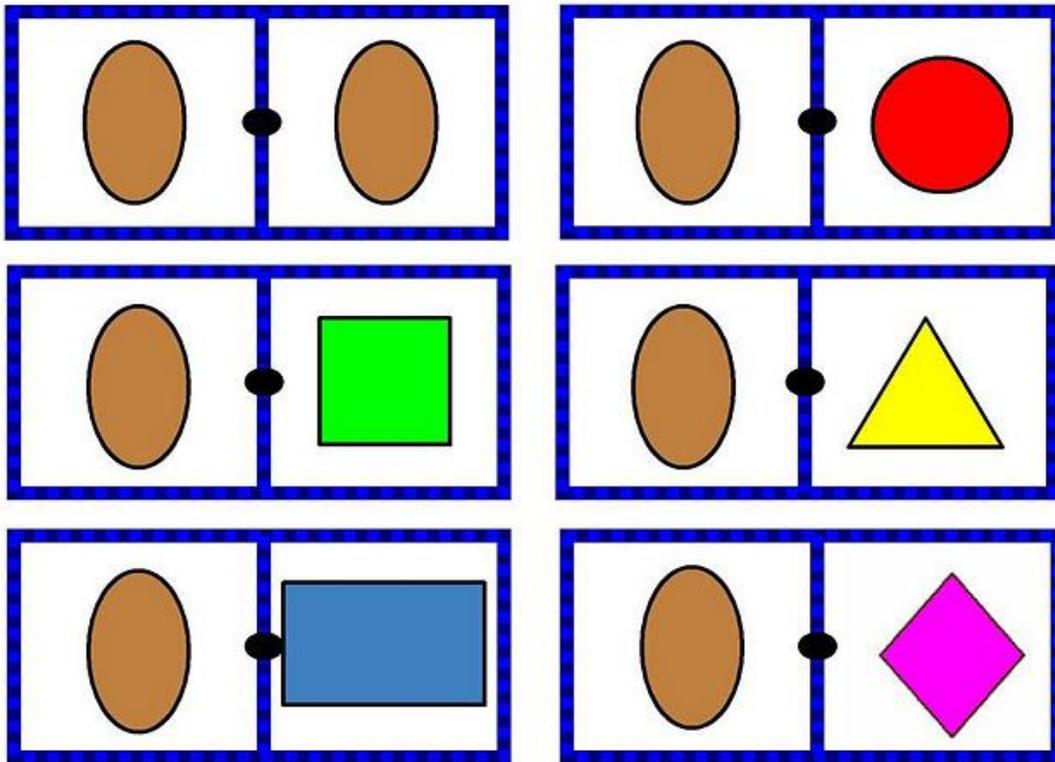
La Pirámide N°952, Padre Hurtado

Fonos: 225371839 – 225373242

Mail: buzon.altair@gmail.com

www.colegioaltair.cl

RBD 25238-7, Decreto Coop N°3456 de1998

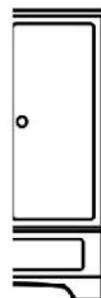
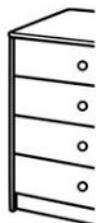




PERCEPCIÓN VISUAL

¿ CUÁL ES LA PARTE QUE LE FALTA ?

Une las dos mitades de cada dibujo con una línea y luego coloréalos.





Colegio Centro Educativo Altair

La Pirámide N°952, Padre Hurtado

Fonos: 225371839 – 225373242

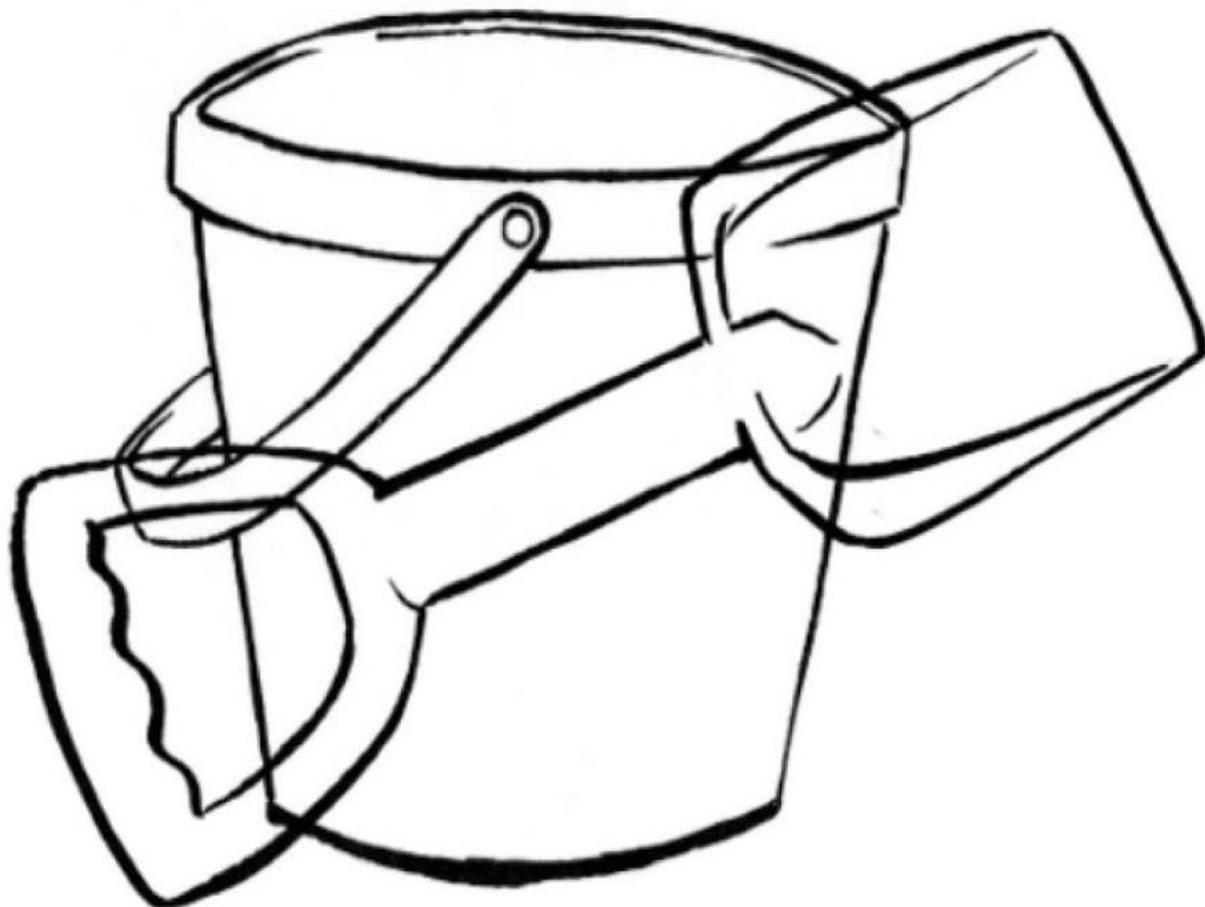
Mail: buzon.altair@gmail.com

www.colegioaltair.cl

RBD 25238-7, Decreto Coop N°3456 de1998

DISCRIMINACIÓN VISUAL, ATENCIÓN Y CONCENTRACIÓN:

Colorea el balde o la pala (debes escoger sólo un elemento):





Colegio Centro Educacional Altair
La Pirámide N°952, Padre Hurtado
Fonos: 225371839 – 225373242
Mail: buzon.altair@gmail.com
www.colegioaltair.cl
RBD 25238-7, Decreto Coop N°3456 de1998

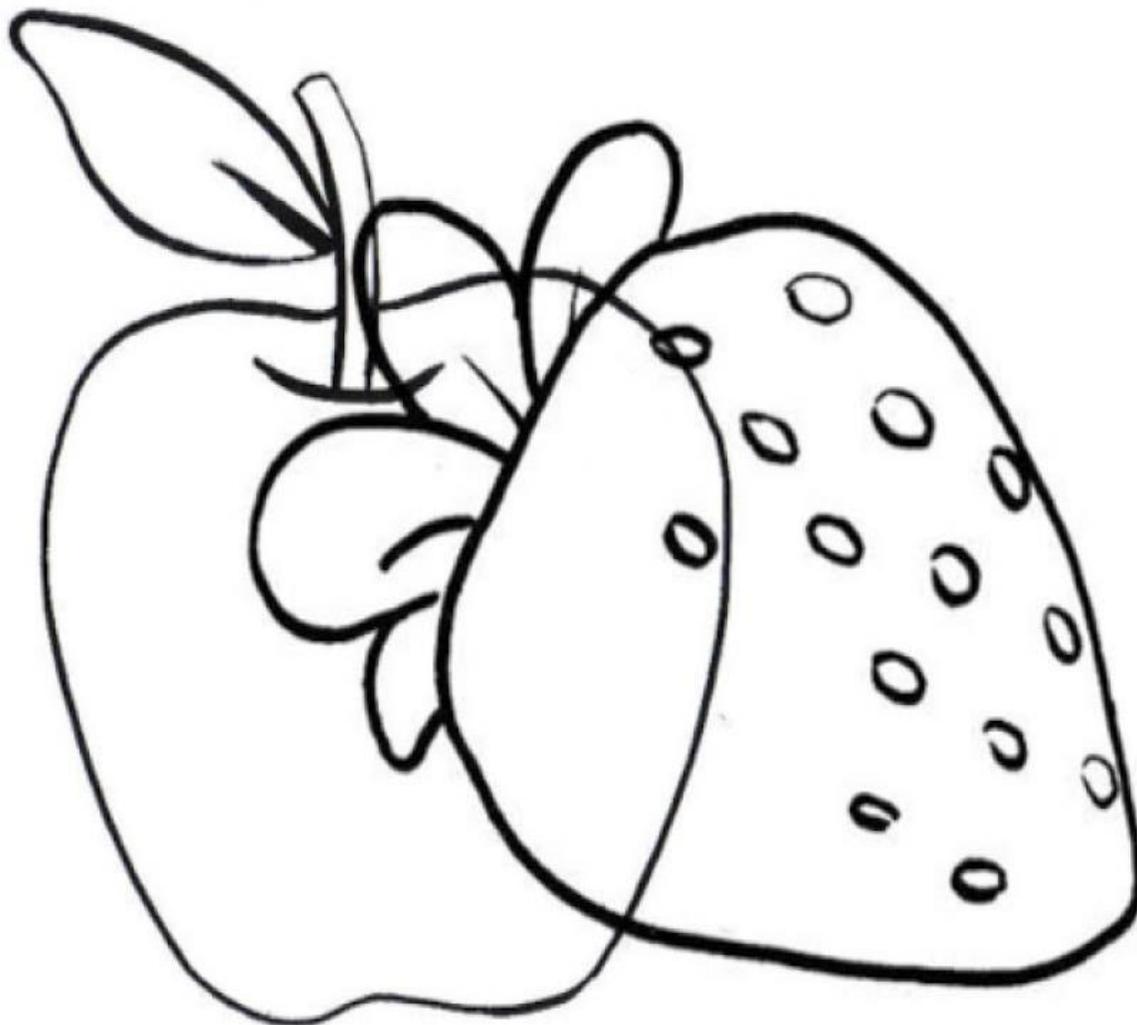
Colorea la flor o el pato (debes escoger sólo un elemento):





Colegio Centro Educacional Altair
La Pirámide N°952, Padre Hurtado
Fonos: 225371839 – 225373242
Mail: buzon.altair@gmail.com
www.colegioaltair.cl
RBD 25238-7, Decreto Coop N°3456 de1998

Colorea la manzana o la frutilla (debes escoger sólo una fruta):





Colegio Centro Educativo Altair

La Pirámide N°952, Padre Hurtado

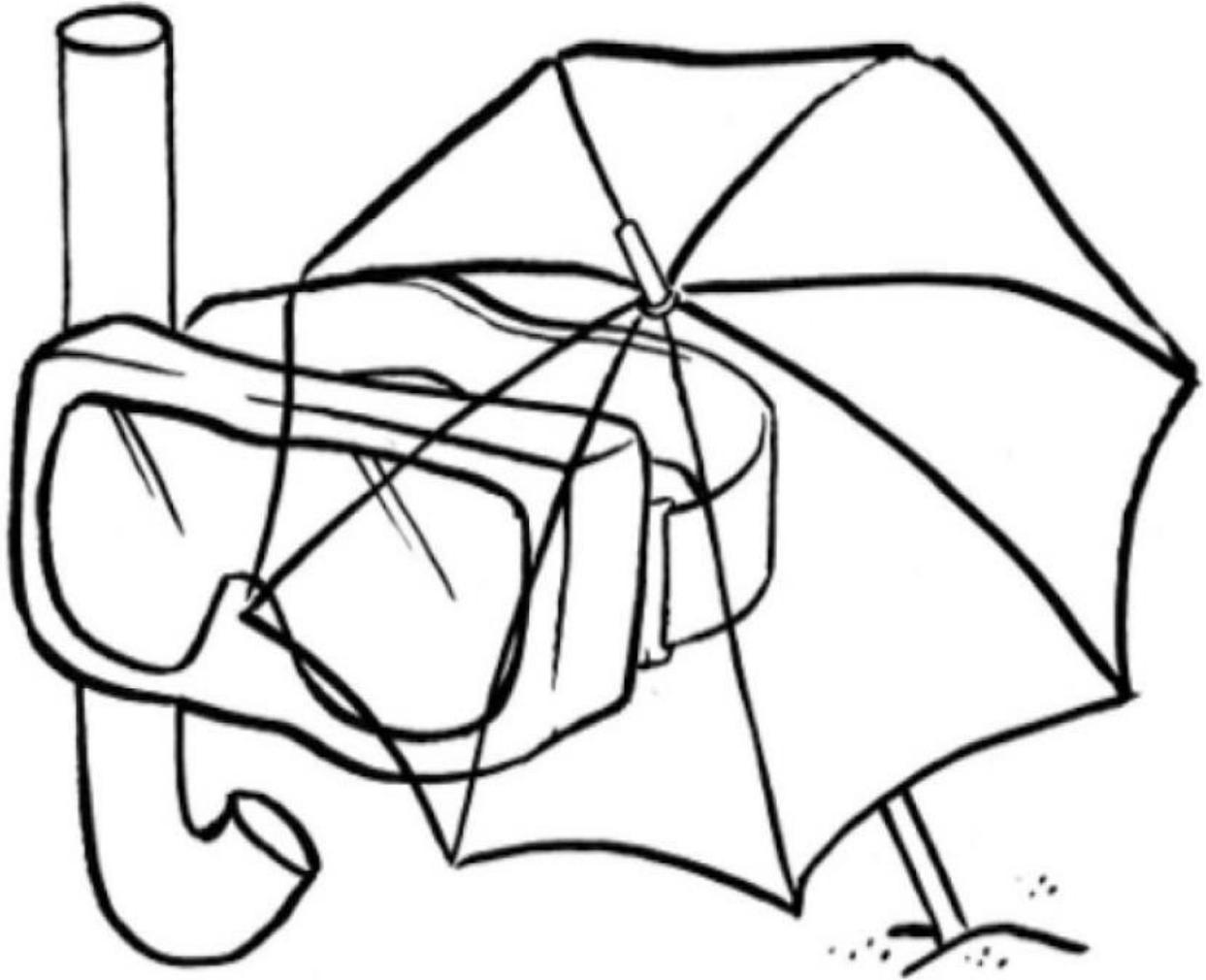
Fonos: 225371839 – 225373242

Mail: buzon.altair@gmail.com

www.colegioaltair.cl

RBD 25238-7, Decreto Coop N°3456 de1998

Colorea los lentes para el agua (snorkel) o el quitasol (debes escoger sólo un elemento):





Links de páginas webs con juegos educativos:

<https://arbolabc.com/juegos-para-ninos-de-preescolar>

https://play.fisher-price.com/es_MX/GamesandActivities/OnlineGames/index.html#Age=preschool

<https://www.pocoyo.com/juegos-ninos/educativos>

<https://www.elbuhoboo.com/juegos-educativos.php>

<http://www.pipoclub.com/juegos-para-ninos-gratis/index.html>

Links de páginas webs con actividades educativas/cognitivas:

<https://www.juegosarcoiris.com/actividades/>

<http://primeraescuela.com/actividades-imprimibles-ninos/index.htm>

<https://actividadesparapreescolar.net/>



Esperamos que este nuevo material pueda seguir contribuyendo al aprendizaje de nuestros/as niños y niñas, recordando que nuestro cerebro debe estar en constante ejercicio para así poder desarrollar y/o fortalecer sus habilidades cognitivas, y por tanto, predisponernos para un mejor proceso de aprendizaje.

Atentamente,

Área de Educación Diferencial
Colegio Centro Educacional Altair